

# Motorrapport (gratis versie)

## YAMAHA FZ1



Het kenteken 41-MN-XD hoort bij een Yamaha Fz1. Deze motor werd toegelaten op 03-04-2007. Het lege gewicht is 200 kg.

### Inhoudsopgave

<a href="#">1. Algemeen</a>	<a href="#">7. Brandstof #1</a>
<a href="#">2. Uiterlijk</a>	<a href="#">8. Eigenschappen</a>
<a href="#">3. Fiscaal</a>	<a href="#">9. Carrosserie</a>
<a href="#">4. Historie</a>	<a href="#">10. Afmetingen</a>
<a href="#">5. Status</a>	<a href="#">11. Massa</a>
<a href="#">6. Motor</a>	

## 1. Algemeen

Merk	Yamaha
Model	Fz1
Handelsbenaming	Fz1
Type	RN16
<a href="#">Bekijk volledig motorrapport</a>	
<a href="#">Verkoop uw motor</a>	

## 2. Uiterlijk

Soort	Motor
<a href="#">Check schadeverleden</a>	

## 3. Fiscaal

BPM tarief	€ 1.418
<a href="#">Check huidige waarde</a>	

## 4. Historie

Datum eerste toelating	03-04-2007
Datum afgifte Nederland	09-04-2021
Datum laatste tenaamstelling	05-04-2022
<a href="#">Bekijk vorige eigenaren</a>	

## 5. Status

Terugroepactie	Nee
Verzekerd	Ja
Geïmporteerd	Ja

Geëxporteerd	Nee
--------------	-----

Taxi	Nee
------	-----

[Bekijk land van herkomst](#)[Goedkope motorverzekering](#)

## 6. Motor

Aantal cilinders	4
------------------	---

Cilinderinhoud	998 cm <sup>3</sup>
----------------	---------------------

Snelheid beperking	252 km/u
--------------------	----------

## 7. Brandstof #1

Brandstof-nummer	1
------------------	---

Brandstof	Benzine
-----------	---------

Vermogen	110,00 kW (150 pk)
----------	--------------------

Geluidsniveau stationair	95 dB(A)
--------------------------	----------

Geluidsniveau toerental	5.500 dB(A)
-------------------------	-------------

## 8. Eigenschappen

Aantal zitplaatsen	2
--------------------	---

Aantal wielen	2
---------------	---

## 9. Carrosserie

Categorie	L3
-----------	----

Plaats chassisnummer	R. tegen balhoofd
----------------------	-------------------

## 10. Afmetingen

Wielbasis	146 cm
-----------	--------

## 11. Massa

Leeg gewicht	200 kg
Rijklaar gewicht	216 kg
Technisch limiet massa	410 kg